

# Delock Adaptateur USB 3.0 > DisplayPort 1.2 (4K)

## Description

Cet adaptateur de Delock permet la connexion d'appareils de moniteurs DisplayPort supplémentaires, projecteurs, etc., à un PC ou laptop via un connecteur USB Type-A. Jusqu'à 6 adaptateurs sur un ordinateur et chaque moniteur supplémentaire connecté avec un adaptateur. L'adaptateur peut dupliquer et étendre l'affichage et prend en charge une résolution jusqu'à 3840 x 2160. La transmission TV et vidéo s'affiche en qualité Ultra HD (4K).



**N° produit 62581**

EAN: 4043619625819

Pays d'origine: China

Emballage: Retail Box

## Détails techniques

- Connecteurs :
  - Entrée : 1 x USB 3.0 Type Micro-B femelle
  - Sortie : 1 x DisplayPort femelle 20 broches
- Chipset : DisplayLink DL-5500
- Spécification DisplayPort 1.2
- Transfert de signaux audio et vidéo
- Résolution jusqu'à 3840 x 2160 @ 30 Hz (selon le système et le matériel connecté)
- Prend en charge la couleur sur 16 Bits et sur 32 Bits
- Jusqu'à 6 adaptateurs par ordinateur utilisable
- RAM intégrée 1 GB (DDR3 RAM)
- Réglage : étendu, miroir, affichage primaire
- Dimensions (LxIxH) : env. 76 x 44 x 14 mm
- Consommation de courant : env. 370 mA
- Résolution (selon votre système, votre PC ou portable) par ex :
  - 640 x 480
  - 720 x 480
  - 768 x 576
  - 800 x 480
  - 800 x 600
  - 832 x 642

848 x 480  
1024 x 600  
1024 x 768  
1152 x 864  
1152 x 870  
1280 x 720  
1280 x 768  
1280 x 800  
1280 x 960  
1280 x 1024  
1360 x 768  
1366 x 768  
1368 x 768  
1400 x 1050  
1440 x 900  
1600 x 900  
1600 x 1200  
1680 x 1050  
1920 x 1080  
1920 x 1200  
2048 x 1080  
2048 x 1152  
2048 x 1280  
2048 x 1536  
2560 x 1440  
2560 x 1600  
3840 x 2160

---

## Configuration système requise

- Windows 7/7-64/8.1/8.1-64/10/10-64
- PC ou portable avec un port USB 3.0 ou USB 2.0 disponible
- En cas d'utilisation de 4K, un moniteur, un PC et une carte graphique appropriés sont nécessaires

---

## Contenu de l'emballage

- Adaptateur USB 3.0 à DisplayPort
- Câble USB 3.0
- CD d'installation des pilotes

- Mode d'emploi

## Image

