

# Delock Adapter USB 3.0 > DisplayPort 1.2 (4K)

## Opis

Adapter firmy Delock pozwala na podłączenie dodatkowych monitorów, projektorów, itd. DisplayPort do komputera PC lub laptopa za pomocą złącza USB Typ-A. Do 6 adapterów na jednym komputerze i po jednym monitorze podłączonym do każdego adaptera. Adapter może udostępnić lustrzaną kopię obrazu i rozszerzyć obraz, a także obsługuje rozdzielczość do 3840 x 2160. Transmisje telewizyjne i video będą wyświetlane w jakości Ultra HD (4K).



### Numer artykułu 62581

EAN: 4043619625819

Kraj pochodzenia: China

Opakowanie: Retail Box

## Szczegóły techniczne

- Złącze:
  - Wejście: 1 x USB 3.0 Typ Micro-B żeński
  - Wyjście: 1 x 20-pinowy DisplayPort żeński
- Chipset: DisplayLink DL-5500
- Specyfikacja DisplayPort 1.2
- Transfer sygnałów audio i video
- Rozdzielczość do 3840 x 2160 @ 30 Hz (w zależności od systemu i podłączonych urządzeń)
- Obsługa 16 bitowych i 32 bitowych kolorów
- W komputerze można użyć do 6 adapterów
- Zintegrowana pamięć RAM 1 GB (DDR3 RAM)
- Ustawienie: rozszerzanie, powielanie, podstawowy obraz
- Wymiary (DxSxW): ok. 76 x 44 x 14 mm
- Zużycie prądu: ok. 370 mA
- Rozdzielczość (w zależności od systemu komputera PC lub notebook) np.:
  - 640 x 480
  - 720 x 480
  - 768 x 576
  - 800 x 480
  - 800 x 600

832 x 642  
848 x 480  
1024 x 600  
1024 x 768  
1152 x 864  
1152 x 870  
1280 x 720  
1280 x 768  
1280 x 800  
1280 x 960  
1280 x 1024  
1360 x 768  
1366 x 768  
1368 x 768  
1400 x 1050  
1440 x 900  
1600 x 900  
1600 x 1200  
1680 x 1050  
1920 x 1080  
1920 x 1200  
2048 x 1080  
2048 x 1152  
2048 x 1280  
2048 x 1536  
2560 x 1440  
2560 x 1600  
3840 x 2160

---

## Wymagania systemowe

- Windows 7/7-64/8.1/8.1-64/10/10-64
- Komputer osobisty lub laptop z jednym wolnym portem USB 3.0 lub USB 2.0
- W przypadku używania rozdzielczości 4K wymagany jest odpowiedni monitor, komputer osobisty i karta graficzna

---

## Zawartość opakowania

- Adapter USB 3.0 do DisplayPort
- USB 3.0 kabel

- Sterowniki na CD
- Instrukcja obsługi

## Zdjęcia

